



«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель НТС ТИ (ф) СВФУ,

д.т.н., профессор

Н.Н. Гриб

«21» ноября 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального командного квеста по информатике и программированию

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении регионального командного квеста по информатике и программированию для студентов и школьников (далее — Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и проведения регионального командного квеста по информатике и программированию (далее — Квест).

1.2. Организатором Квеста является кафедра математики и информатики ТИ (ф) СВФУ

1.3. Цель Квеста - выявление интеллектуального потенциала молодежи, установление творческих контактов между школьниками, студентами и специалистами в области информатики и программирования.

1.4. Основные задачи Квеста:

- выявление школьников и студентов колледжей, одаренных в области информатики;
- стимулирование познавательной активности школьников, студентов колледжей и вузов, повышение интереса к изучению информатики;
- совершенствование профориентационной работы со старшеклассниками.

1.5. В содержание Квеста включаются сюжетные задачи по информатике, а также задачи, решаемые с использованием средств информационных технологий.

1.6. Рабочим языком проведения Квеста является русский язык.

1.7. Участие в Квесте является бесплатным.

2. Участники Квеста

2.1. В Квесте могут принимать участие обучающиеся 7-11 классов образовательных организаций, реализующих образовательные программы основного общего и среднего общего образования Нерюнгринского района, а также студенты учреждений среднего профессионального и высшего образования, независимо от профиля подготовки.

2.2. Участие в Квесте — командное, в состав команды может входить не более 6 человек. Рекомендуемое количество участников команды — от 4 до 6 человек.

2.3. Допускается включение в состав команды участников различного возраста, относящихся к одной категории (обучающихся разных классов или разных курсов колледжа).

2.4. Количество команд от одного образовательного учреждения не ограничено.

3. Организационно-методическое сопровождение Квеста

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Квеста осуществляет Оргкомитет. В Оргкомитет входят преподаватели кафедры МиИ ТИ (ф) СВФУ.

3.2. Контактные данные:

Почтовый адрес: 678960, г. Нерюнгри, ул. Южно-Якутская, 25, каб. 204.

E-mail: maria.pokhorukova@gmail.com

Контактные телефоны: +7(924)-367-12-31, Похорукова Мария Юрьевна.

3.3. Оргкомитет Квеста готовит необходимую документацию для проведения Квеста, определяет сюжет, структуру и название Квеста текущего учебного года, формирует задания Квеста, определяет нормы времени на решение задач Квеста и сроки проведения Квеста, разрабатывает методику анализа результатов, утверждает победителей Квеста, представляет отчет по итогам Квеста.

3.4. Научно-методическое сопровождение проведения Квеста осуществляет кафедра МиИ ТИ (ф) СВФУ.

4. Сроки, порядок и условия проведения Квеста

4.1. Квест проводится ежегодно в декабре. Точные даты проведения квеста определяются ежегодно Оргкомитетом.

4.2. Информация о проведении Квеста не менее чем за неделю до начала Квеста размещается в новостной ленте ТИ (ф) СВФУ.

4.3. Дополнительное информирование общеобразовательных организаций о проведении Квеста может производиться Оргкомитетом путем рассылки информационных писем в общеобразовательные учреждения по электронной почте, а также рассылки адресных сообщений и объявлений в тематических группах в социальных сетях.

5. Регистрация команд участников Квеста

5.1. От одной команды на электронный адрес Оргкомитета подается одна заявка. В заявке в обязательном порядке указываются образовательное учреждение, название команды и количество человек в команде, а также контактный e-mail команды.

5.2. Названия команд выбираются участниками самостоятельно. Названия команд не должны противоречить законодательству Российской Федерации, в т.ч. не должны включать формулировок, оскорбляющих честь и достоинство других лиц, носящих непристойный или угрожающий характер, способствующих разжиганию национальной розни, подстрекающих к насилию, призывающих к совершению противоправной деятельности, и т.д. В спорных случаях Оргкомитетом может быть предложено команде сменить название.

6. Выполнение заданий Квеста командам-участникам

6.1. В рамках Квеста предполагается проведение следующих мероприятий:

- интеллектуальная игра по информатике и программированию;
- конкурс стенгазет «Ты ж программист!»;
- выполнение практических кейс-задач по информатике и программированию.

Все задания формируются Оргкомитетом ежегодно и оглашаются участникам-командам в день проведения Квеста.

6.2. Для выполнения заданий Квеста для каждой команды необходим по крайней мере один компьютер с выходом в Интернет (предоставляется Оргкомитетом ТИ(ф) СВФУ).

6.3. Дополнительные материалы, которые могут потребоваться участникам команды (листы, ручки, карандаши и т.п.) предоставляется Оргкомитетом ТИ(ф) СВФУ.

7. Подведение итогов Квеста

7.1. По итогам окончания прохождения этапов Квеста командам-участникам начисляются баллы. На основании набранных баллов составляются рейтинги команд-участников Квеста.

7.2. Победителями Квеста признаются команды, занявшие первые места в рейтинге своей категории. Призерами Квеста признаются команды, следующие за победителями в рейтинге команд соответствующей категории. Если команды набирают одинаковое количество баллов, Оргкомитетом предлагается дополнительное задание с целью определения победителей.

7.3. Команды-победители и призеры Квеста награждаются дипломами и грамотами, а также памятными сувенирами.

Заявка

на участие в региональном командном квесте по информатике и программированию

(заявку отправьте на адрес maria.pokhorukova@gmail.com)

Название образовательного учреждения	
Фамилия, имя, отчество.	
Курс, группа / класс.	
Телефон.	
E-mail.	