

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
Технический институт (филиал) федерального государственного
автономного образовательного учреждения высшего профессионального
образования «Северо-Восточный федеральный университет
имени М.К. Аммосова» в г. Нерюнгри

Нормоконтроль проведен

«27» *сентября* 2016 г.

Специалист УМО

С.С. Павлов



Утверждаю:

Директор

Павлов С.С.



АННОТАЦИИ К РАБОЧИМ ПРОГРАММАМ ДИСЦИПЛИН
(по каждой дисциплине в составе образовательной программы)

По направлению подготовки

09.03.03 Прикладная информатика

Профиль Прикладная информатика в экономике

Квалификация – бакалавр

Форма обучения – очная

Нерюнгри 2016г.

АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
Б1.Б.13 ЯЗЫКИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
Трудоемкость 9 з.е.

1.1. Цель освоения и краткое содержание дисциплины

Цель освоения: ознакомление студентов с основными понятиями языков программирования, формальными средствами их описания.

Краткое содержание дисциплины:

Введение в язык C++

Базовые конструкции языка C++

Расширенное представление данных

Указатели и динамическое представление данных.

Основы работы с файлами.

1.2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемые результаты освоения программы (содержание и коды компетенций)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ОПК-3: способностью использовать основные законы естественнонаучных дисциплин и современные информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности; ПК-8: способностью программировать приложения и создавать программные прототипы решения прикладных задач; ПК-24: способностью готовить обзоры научной литературы и электронных информационно-образовательных ресурсов для профессиональной деятельности.	Знать: технологии программирования, историю создания языков программирования, основные понятия языков программирования, современные языки и тенденции программирования. Уметь: применять на практике технологии программирования, навыки программирования при создании разнообразных программ. Владеть: методологией и навыками решения научных и практических задач, принципами программирования на языках высокого уровня, навыками проектирования трансляторов.

1.3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Индекс	Наименование дисциплины (модуля), практики	Семестр изучения	Индексы и наименования учебных дисциплин (модулей), практик	
			на которые опирается содержание данной дисциплины (модуля)	для которых содержание данной дисциплины (модуля) выступает опорой
Б1.Б.13	Языки и методы программирования	2, 3	Б1.Б.2 Иностранный язык Б1.Б.9 Основы УНИД Б1.Б.12 Информатика и	Б1.Б.17 Численные методы Б1.Б.19 Проектирование информационных систем

			<p>программирование Б2.У.1 Учебная практика по получению первичных профессиональных умений и навыков, в том числе первичных умений и навыков научно- исследовательской деятельности</p>	<p>Б1.В.ОД.3 Объектно- ориентированное программирование Б1.В.ОД.5 Лаборатория специализации Б1.В.ОД.7 Базы данных Б1.В.ДВ.4.1 Параллельное программирование Б1.В.ДВ.4.2 Системное программирование</p>
--	--	--	--	---

1.4. Язык преподавания: русский