	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

1. Структура турнира.

1. Этапы турнира.

Регистрация на турнир проводится -12.10.2019(00:00) - 8.11.2019(23:59)

Турнир разделен на 2 этапа.

А) Онлайн стадия.

Выделяется онлайн сервер со стороны организаторов. Игроки играют обычный соревновательный матч по правилам указанным в регламенте.

Даты проведения - 15.11.2019(00:00) - 29.11.2019(23:59)

Б) Лан(оффлайн) стадия.

Финальная стадия турнира. Финалисты приходят в ТИ(Ф)СВФУ (Южно-Якутская ул,25).

После игрокам выдаются комнаты, в которых они подготавливаются к предстоящему матчу.

На данном этапе также проходит онлайн трансляция.

Дата проведения оффлайн стадии - 30.11.2019 (10:00-21:00)


2. Основные правила.

1. Правила и изменения правил.

Организатор оставляет за собой право дополнять или изменять правила без предварительного уведомления участников на любом этапе Турнира, чтобы сохранить спортивную целостность Турнира. Организатор также оставляет за собой право принимать решения по случаям, не описанным действующими правилами, для предотвращения любых нарушений честной конкуренции и спортивного мастерства.

2. Конфиденциальность.

Все диалоги между представителями Организаторов Турнира и игроками или представителями команд по любым каналам связи считаются строго конфиденциальными. Публикация таких материалов запрещена без письменного разрешения Главного судьи Турнира. Администрация Турнира имеет право не реагировать на сообщения, отправленные неофициальным источником связи.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

3. Условия участия.

Для участия в Турнире необходимо выполнить следующие условия.

а) Возрастные ограничения

Всем участникам Турнира должно быть больше 13 лет, прежде чем будет назначен первый матч для команды. Если участник моложе 18 лет, он должен предоставить Организатору Турнира заполненную его родителями/опекунами форму «Согласие родителей/опекунов на участие несовершеннолетнего игрока в турнире». Общая форма согласия -

<https://docs.google.com/document/d/1CUBeNb2cFhku3RGU0IH4wE3ENgOo33hhBO-Af3gxoG0/edit?usp=sharing>

4. Детали игроков и никнеймы.

По запросу Администрации, игроки обязаны отправить всю необходимую информацию, включая, помимо прочего: полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес, адрес электронной почты, номер телефона и фотографию.

Игроку необходимо предоставить свой ник в течение периода регистрации и игрок больше не может его менять без предварительного одобрения со стороны Администрации.


5. Названия команд.

Названия команд, которые могут быть расценены Администрацией как пропаганда расистских и экстремистских взглядов, расовой и религиозной вражды, связанные с незаконным оборотом наркотиков, аморальным и неэтичным контентом не могут быть представлены на событиях Турнира.

6. Изменения в основном составе.

Команды могут вносить изменения в состав, только по следующим критериям:

- Во время матчей “СВФУ турнир по кс го” этапа, команды могут заменять до двух игроков;
- Во время всех этапов Турнира любой новый игрок, добавленный в стартовую пятерку, будет действовать как постоянный игрок для дальнейших матчей, в то время как замененные игроки больше не смогут возвращаться в стартовый состав.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

При осуществлении любых замен, команда должна сохранять трех человек, которые входили в стартовый состав команды.

а) Требования.

Перед тем как команда принимает решение добавить игрока в состав, Администрация должна быть информирована, через соответствующие каналы коммуникации, о следующей информации:

- Никнейм
- Ф.И.О.
- Дата рождения

в) Экстренный трансфер.

В случае серьезной ситуации “форс мажор”, которая оставляет команду без полного игрового состава, Администрация Турнира могут принять решение о допущении экстренного трансфера, который не касается регулярных правил о изменениях составов. Это правило может быть использовано, если состав команды использовал замену игрока/тренера, но ситуация не была решена и требует дополнительных изменений в составе.

Пример экстренной ситуации:

- Игрок имеет серьезные проблемы со здоровьем, которые не позволяют ему участвовать в матче.

Организатор имеет право запросить доказательства экстренной ситуации с официальными документами.

7. Призовые деньги.

Все призовые выплаты будут сделаны в течение дня окончания Турнира. Выплата призовых средств будет произведена совершеннолетнему капитану или менеджеру команды в полном объеме и за дальнейшее распределение средств Организатор ответственности не несет.


1 место: 15.000

2 место: 10.000

3 место: 5000

8. Начало матча.

а) Пунктуальность.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

Команды должны связаться с одним из администраторов турнира, для выдачи сервера и начала матча. При этом всё указав время начала матча.

б) Отсутствие.

Если один или несколько игроков не явятся на матч вовремя, Администратор имеет право отстранить команду от матча после 15 минут ожидания или разрешить начать матч в неполном составе, при условии наличия 4 игроков.

в) Процедура матча.

Матч будет проводиться на сервере, который был согласован между обеими командами.

г) Результаты матчей.

Результаты матча считаются подтвержденными обеими сторонами, если нет протеста, поданного в течении 15 минут после завершения матча.

9. Опротестование результата матча.


а) Технический протест.

Протест связанный с техническими неполадками, должен быть подан во время матча по таким причинам как: неправильные настройки сервера, неподходящие игроки на сервере или другие связанные с этим проблемы.

Протест - это официальное обсуждение участников и администратора спорных ситуаций, нарушений или технических проблем. Представителям команды не разрешается делиться какими-либо диалогами, решениями или присутствием лиц, участвующих в рассмотрении протестов, и т.д. без разрешения Организатора.

б) Опротестование результата.

Протест может быть подан после матча в течение 15 минут после его окончания. Если команда опротестует результат по истечении указанного срока, Организатор имеет право не реагировать на протест.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

в) Оформление протеста.

Протест должен содержать подробную информацию о том, почему протест был создан. Протест может быть отклонен, если не предоставлены подтверждающие визуальные доказательства.

г) Коммуникация во время протеста.

Обращение от команды разрешено делать только одному представителю, выбранному игроками (менеджером или капитаном команды). Команды должны действовать как профессионалы и не оскорблять оппонентов или судей во время диалога.

д) Решение по протесту.

Решения по протестам являются окончательными и не подлежат обсуждению. С момента вынесения официального решения.

10. Конфликт интересов.

Все участники соглашаются и подтверждают, что у них нет конфликта интересов перед началом первого матча в Турнире. В случае, если участник не уверен, как рассматривать определенные ситуации, он должен заранее связаться с Администрацией Турнира и получить подтверждение своего права на участие в турнире. Если конфликт интересов обнаружен на стадии хода Турнира, то Администрация оставляет за собой право разрешить ситуацию на свое усмотрение.


11. Процедура матча.

а) Перерывы после матча.

Команды могут перенести матч по согласованию обеих команд, но в любом случае каждая команда должна сыграть один матч.

б) Количество игроков.

Официально матчи могут начаться только тогда, когда 5 игроков с обеих сторон присоединятся к серверу или в случае, когда команде разрешено начать матч в неполном составе из 4 игроков.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

в) Проблемы с сервером или прерывание матча.

- Если игроки были отключены от сервера до первого урона на карте, раунд будет переигран после того, как они вернуться на сервер.
- Если игрок был отключен с сервера после первого урона на карте, во время следующей остановки времени будет установлена пауза (если игроки посчитают это необходимым), и раунд не будет переигран.
- В случае сбоя сервера до первого урона, раунд будет переигран.
- В случае сбоя сервера во время раунда, администратор сервера попытается смоделировать ситуацию на карте. Если это невозможно, решение о том, будет ли переигран раунд или будет передан ведущей команде в раунде, принимается главным судьей Турнира.

г) Использование ошибок или сбоев игры.

Использование багов или игровых глюков запрещено. Если игрок обнаруживает новую ошибку или сбой, он обязан немедленно сообщить об этом Администрации Турнира, прежде чем использовать его.


Использование следующих ошибок строго запрещено. Если используется какая-либо ошибка, которая здесь не указана, Администрация может по своему усмотрению назначить наказание.

- Категорически запрещается перемещаться по “сломанным” областям, где движение по дизайну карты строго запрещено (стены, потолки, полы и т. д.).
- Бомба не может быть установлена в месте, где ее нельзя обезвредить. Установка бомбы таким образом, чтобы никто не мог слышать звук, запрещена.
- Как правило, разрешается стоять на товарищах по команде. Это запрещено, только когда такие действия позволяют игроку заглянуть, под и/или через твердый объект (например, стену, коробку, потолок), который не должен быть разрешен в соответствии с дизайном карты.
- Пиксельная ходьба запрещена. Игрок будет считаться ходящим по пикселям, если он сидит или стоит на невидимых пикселях на карте, где нет видимого края или какой-либо текстуры, на которой он находится.

Рекомендуется уточнить у судей Турнира, не является ли определенный баг или глюк недопустимым.

12. Трансляция и права.

Трансляция означает официальный показ любого матча во время Турнира на любой платформе.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

Организатор оставляет за собой право на трансляцию любого матча на протяжении всего Турнира.

Организатор имеет право разрешать официальные трансляции для любого человека или партнеров, которого он выберет.

Команды не могут отказаться от участия в матче, официально транслируемом Организатором или партнерами.

Трансляции официальных матчей самими участниками или их представителями осуществляются только с разрешения и на условиях Администрации Турнира.

Организатор имеет право защищать свои собственные продукты, созданные во время или после Турнира, от ретрансляции или несанкционированного использования в постпродакшене.

13. Права на данные.

Каждый участник дает разрешение, на использование своих персональных данных, указанных при регистрации или запрошенных и согласованных с Администрацией, в публичных текстовых, графических, фото и видео публикациях и материалах трансляций, Организатором Турнира.

14. Правила онлайн игр.

1. Выдача сервера.

Организаторы и администрация несет ответственность за технические неполадки сервера, в случае технических неполадок организация имеет полное право выдать другой сервер или перенести матч до решения технических проблем.

15. Система штрафов.

Система штрафов действует на каждого игрока и на каждую команду.

На игрока 5 баллов, на команду 10 баллов.

А) Слабое нарушение.


Начисление 1 балла.

Б) Среднее нарушение.

Начисление 2-3 баллов.

В) Серьезное нарушение.

Начисление 5 баллов.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

При достижении одного из игроков 5 баллов штрафа, принимается решение дисквалификации игрока с турнира.

Если команда набирает 10 баллов штрафа, принимается решение дисквалификации команды с турнира.

3. Особые правила игры.

1. Версия игры.

Во время Турнира для матчей будет использоваться последняя официальная версия “Counter Strike: Global Offensive”.

2. Карты и право вето.

Набор карт

Группа активных карт будет использоваться на протяжении всего Турнира.

- de_vertigo
- de_nuke
- de_mirage
- de_overpass
- de_dust2
- de_inferno
- de_train

Игрокам дается отдельный сервер, на котором капитаны или представитель команды сражаются 1 на 1 на ножах, после победившая сторона начинает пик.

Для матчей до двух побед процесс следующий:


Случайная команда будет назначена как команда “А” или команда “В”.

Команда “А” начинает процесс вето, и порядок выбора\удаления карт следующий:

1. Команда А удаляет одну карту.
2. Команда В удаляет одну карту.
3. Команда А выбирает первую карту.
4. Команда В выбирает вторую карту.
5. Команда А удаляет одну карту.
6. Команда В удаляет одну карту.

Оставшаяся карта играется в качестве решающей, если это необходимо.

Стороны на картах определяются ножевым раундом.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

3. Настройки матча.

Следующие настройки будут применяться во всех матчах Турнира:

- Продолжительность раунда: 1:55 (минуты:секунды)
- Максимум раундов: 30
- Время остановки между раундами (freezetime): 20 секунд
- Время покупки: 20 секунд
- Таймер С4: 40 секунд
- Задержка перезапуска раунда: 5 секунд
- Перерыв между сменой сторон: до 2 минут

а) Настройки дополнительного времени (Overtime)

Дополнительное время будет задействовано в случае счета 15:15 по раундам в основное время. Команда останется на стороне, которую она играла в последней половине.

- Максимум раундов: 6
- Стартовые деньги: \$10000
- Перерыв между сменой сторон: 0 секунд

4. Сервер матча.

Сервер матча выделяет Организаторы турнира на любой платформе с минимальным пингом для обеих сторон.


5. Настройки игроков.

а) Использование скриптов.

- Использование любых скриптов запрещено. Такие как: Vhop-скрипты, скрипты помогающие получить превосходство над игроками

б) Использование оверлеев или других функций.

Игрокам запрещено манипулировать с помощью сторонних программных драйверов для графического процессора, звуковой карты и другого оборудования.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	

Во время Турнира запрещено использовать функции оверлеев NVIDIA.
Игроки не могут изменять клиент “Counter Strike: Global Offensive” сторонними файлами (такими как пользовательские сообщения чата, изменения радара и так далее).

в) Внутриигровой аккаунт.

Части внутриигрового аккаунта будут изменены Организатором Турнира на большинстве этапов Турнира, только на время Турнира.

- Аватар

Аватары игроков будут изменены на логотип команды или личные фотографии во время Турнира.

Игрокам не разрешается использовать любые аватары, которые нарушают кодекс поведения.

- Модификации визуального оформления оружия

Использование любого стороннего программного обеспечения для изменения визуального оформления оружия в клиенте ограничено и может быть запрещено анти-читом

4. Нарушение правил.

1. Поведение.

Каждый игрок и представитель команды, персонал и другие участники Турнира соглашаются вести себя уважительно по отношению к любому человеку во время Турнира. Они понимают, что Администрация должна будет реагировать на любое сообщение о преследовании по признаку пола, возраста, расы и других оскорблений, с возможностью штрафов и дисквалификации с Турнира.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

2. Одиночные или множественные нарушения.

В случае одиночного нарушения участники получают предупреждение в зависимости от серьезности нарушения. Если они продолжают вести себя некорректно и неуважительно по отношению к другим людям - они могут быть дисквалифицированы с Турнира.

3. Мошенничество.

а) Программное обеспечение.

Любое программное обеспечение, которое дает кому-либо преимущество во время игры, перечисленное здесь, но не ограничивается перечисленным ниже, запрещено:

- модификатор звука;
- модификатор текстуры;
- помощь в прицеливании.

б) Подсматривание\подслушивание.


Запрещено использовать любые преимущества подсматривания\подслушивания, которые могут быть расценены как нечестные.

4. Договорные матчи.

Просьба или попытка манипулировать результатами матча в интересах ставок будет считаться договорным матчем, а вовлеченные стороны будут дисквалифицированы.

5. Публичное поведение.

Команды и их представители должны попытаться решить любые проблемы с Администрацией, прежде чем делать какие-либо заявления в социальных сетях, которые могут нанести ущерб бренду или подорвать репутацию Турнира. В случае, если это невозможно и Администрация отказывается предпринимать какие-либо действия, командам разрешается размещать заявления в социальных сетях.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова» Технический институт (филиал) в г. Нерюнгри
	Система менеджмента качества
СМК – П - 2.6 - 101 – 19 Версия 1.0	Положение о проведении турнира: “ТИ (ф) СВФУ турнир по CS:GO”

5. Администрация.

Имя	Должность	Контакты
Алексей “WinDutka” Денисов	Главный судья	DS: WinDutka#4700
Игорь “staff14rus” Евсеев	Заместитель главного судьи	DS: staff14rus#1402

1.Связь с администрацией

Связь с администрацией или обсуждение спорных моментов команд производится по данному Дискорд каналу- <https://discord.gg/3vtPUzp>