

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Рувич Александр Владимирович

Должность: Директор

Дата подписания: 01.08.2023 09:31:04

Уникальный программный ключ:
f45eb7c44954caac05ea7d4f32eb8d7d6b3cb96ae6d9b4bda094afddaffb705f

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ М.К. АММОСОВА»
Технический институт (филиал) ФГАОУ ВО «СВФУ» в г. Нерюнгри

Кафедра Математики и информатики

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.18 Языки и методы программирования


для программы бакалавриата

по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»

Направленность (профиль) программы: Прикладная информатика в менеджменте

Форма обучения: заочная

Автор(ы): Похорукова М.Ю., к.т.н., доцент кафедры МиИ, maria.pokhorukova@gmail.com

РЕКОМЕНДОВАНО	ОДОБРЕНО	ПРОВЕРЕНО
Заведующий кафедрой разработчика МиИ  Самохина В.М. протокол № <u>10</u> от « <u>05</u> » <u>05</u> 20 <u>23</u> г.	Заведующий выпускающей кафедрой МиИ  Самохина В.М. протокол № <u>10</u> от « <u>05</u> » <u>05</u> 20 <u>23</u> г.	Нормоконтроль в составе ОПОП пройден / Специалист УМО <u>В.Юлия</u> / Кравчук К.А. « <u>15</u> » <u>05</u> 20 <u>23</u> г.
Рекомендовано к утверждению в составе ОПОП Председатель УМС  Ядреева Л.Д. протокол УМС № <u>10</u> от « <u>18</u> » <u>05</u> 20 <u>23</u> г.		Зав. библиотекой  Боллова О.И. « <u>15</u> » <u>05</u> 20 <u>23</u> г.

Нерюнгри 2023

1. АННОТАЦИЯ
к рабочей программе дисциплины
Б1.О.18 Языки и методы программирования
Трудоемкость 15 з.е.

1.1. Цель освоения и краткое содержание дисциплины

Цель освоения: ознакомление студентов с основными понятиями языков программирования, типами данных, способами и механизмами управления данными.

Краткое содержание дисциплины: Основы языка C#. Базовые конструкции языка C#. Классы, структуры и пространства имен. Дополнительные возможности ООП в C#. Визуальный интерфейс приложения Windows Forms. Классы элементов управления и графики Windows Forms. Базовые возможности технологии WPF. Дополнительные возможности WPF.

1.2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Наименование категории (группы) компетенций	Планируемые результаты освоения программы (код и содержание компетенции)	Индикаторы достижения компетенций	Планируемые результаты обучения по дисциплине	Оценочные средства
Универсальные компетенции	УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1: Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие УК-1.2: Обосновывает выбор метода поиска и анализа информации для решения поставленной задачи УК-1.3: При обработке информации формирует собственные мнения и суждения на основе системного анализа, аргументирует свои выводы и точку зрения УК-1.4: Предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки	Знать: технологии программирования, историю создания языков программирования, основные понятия языков программирования, современные языки и тенденции программирования; теоретические основы и практические рекомендации по проектированию и разработке программных продуктов.	Лабораторные работы, СРС, контрольная работа, курсовая работа, экзаменационные билеты
Общепрофессиональные компетенции	ОПК-2: способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе	ОПК-2.1: Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности ОПК-2.2: Умеет выбирать современные	Уметь: применять на практике технологии программирования, навыки	

	<p>отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-5: Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем</p> <p>ОПК-7: Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.</p> <p>ОПК-8: Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла;</p>	<p>информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности</p> <p>ОПК-2.3: Владеет навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-5.1: Знает основы системного администрирования, администрирования СУБД, современные стандарты информационного взаимодействия систем</p> <p>ОПК-5.2: Умеет выполнять параметрическую настройку информационных и автоматизированных систем</p> <p>ОПК-5.3: Владеет навыками инсталляции программного и аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем</p> <p>ОПК-7.1: Знает основные языки программирования и работы с базами данных, операционные системы и оболочки, современные программные среды разработки информационных систем и технологий</p> <p>ОПК-7.2: Умеет применять языки программирования и работы с базами данных, современные программные среды разработки информационных систем и технологий для автоматизации бизнес-процессов, решения прикладных задач</p>	<p>программирования при создании разнообразных программ; применять типовые подходы к разработке программного обеспечения, используя метод системного анализа использовать приемы и методы.</p> <p>Владеть: методологией и навыками решения научных и практических задач, принципами программирования на языках высокого уровня, навыками проектирования трансляторов; навыками организации проектирования программного обеспечения, навыками оценки качественных и количественных характеристик программного обеспечения, навыками построения программных продуктов для реализации</p>	
--	--	---	---	--

		различных классов, ведения баз данных и информационных хранилищ ОПК-7.3: Владеет навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач. ОПК-8.1: Знает основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы	типовых процедур обработки экономической информации.	
--	--	--	--	--

1.3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Индекс	Наименование дисциплины	Семе стр изуче ния	Индексы и наименования учебных дисциплин (модулей), практик	
			на которые опирается содержание данной дисциплины (модуля)	для которых содержание данной дисциплины (модуля) выступает опорой
Б1.О.18	Языки и методы программирования	2/3/4/ 5	Б1.О.03 Иностранный язык Б1.О.10 Основы УНИД Б1.О.17 Информатика и программирование Б2.О.01(У)Учебная практика: Научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы)	Б1.О.24 Численные методы Б1.О.20 Проектирование информационных систем Б1.В.02 Объектно-ориентированное программирование Б1.О.21 Базы данных Б1.В.ДВ.01.01 Параллельное программирование Б1.В.ДВ.01.02 Системное программирование

1.4. Язык преподавания: русский.

2. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся

Выписка из учебного плана (гр. Б-ПИ-23(5)):

Код и название дисциплины по учебному плану	Б1.О.18 Языки и методы программирования	
Курс изучения	1-3	
Семестр(ы) изучения	2345	
Форма промежуточной аттестации (зачет/экзамен)	Экзамен (2-5)	
Контрольная работа, семестр выполнения	2,3,4	
Курсовая работа	5	
Трудоемкость (в ЗЕТ)	15 ЗЕТ	
Трудоемкость (в часах) (сумма строк №1,2,3), в т.ч.:	144/108/144/144	
№1. Контактная работа обучающихся с преподавателем (КР), в часах:	Объем аудиторной работы, в часах	В т.ч. с применением ДОТ или ЭО ¹ , в часах
Объем работы (в часах) (1.1.+1.2.+1.3.):	19/16/21/21	-
1.1. Занятия лекционного типа (лекции)	8/4/8/6	-
1.2. Занятия семинарского типа, всего, в т.ч.:	-	-
- семинары (практические занятия, коллоквиумы и т.п.)	-	-
- лабораторные работы	8/8/8/10	-
- практикумы	-	-
1.3. КСР (контроль самостоятельной работы, консультации)	5/4/5/5	-
№2. Самостоятельная работа обучающихся (СРС) (в часах)	114/83/114/114	
№3. Количество часов на экзамен (при наличии экзамена в учебном плане)	9/9/9/9	

¹Указывается, если в аннотации образовательной программы по позиции «Сведения о применении дистанционных технологий и электронного обучения» указан ответ «да».

3. Содержание дисциплины, структурированное по темам с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

3.1. Распределение часов по разделам и видам учебных занятий

Раздел	Всего часов	Контактная работа, в часах									Часы СРС
		Лекции	из них с применением ЭО и ДОТ	Лабораторные занятия	из них с применением ЭО и ДОТ	Лабораторные работы	из них с применением ЭО и ДОТ	Практикумы	из них с применением ЭО и ДОТ	КСР (консультации)	
2 семестр											
Основы языка С#	50	4	-	4	-	-	-	-	-	2	40 (ЛБ)
Базовые конструкции языка С#	85	4	-	4	-	-	-	-	-	3	40 (ЛБ) 14 (СРС) 20 (КР)
Итого за семестр	135	8	-	8	-	-	-	-	-	5	114
3 семестр											
Классы, структуры и пространства имен	41	2	-	4	-	-	-	-	-	2	20 (ЛБ) 13 (СРС)
Дополнительные возможности ООП в С#	58	2	-	4	-	-	-	-	-	2	20 (ЛБ) 30 (КР)
Итого за семестр	99	4	-	8	-	-	-	-	-	4	83
4 семестр											
Визуальный интерфейс приложения Windows Forms	58	4	-	4	-	-	-	-	-	2	40(ЛБ) 8 (СРС)
Классы элементов управления и графики Windows Forms	77	4	-	4	-	-	-	-	-	3	40 (ЛБ) 6 (СРС) 20 (КР)
Итого за семестр	135	8	-	8	-	-	-	-	-	5	114
5 семестр											
Базовые возможности технологии WPF	30	3	-	5	-	-	-	-	-	2	20 (ЛБ)
Дополнительные возможности WPF	105	3	-	5	-	-	-	-	-	3	20 (ЛБ) 24 (Т) 50 (К)
Итого за семестр	135	6	-	10	-	-	-	-	-	5	114

Примечание: ЛБ - подготовка к лабораторным занятиям, СРС – выполнение самостоятельных работ, Т – тестирование, КР – написание контрольной работы, К- выполнение курсовой работы.

3.2. Содержание тем программы дисциплины

Тема 1. Основы языка С#.

Среда разработки Visual Studio. Определение основных понятий. Алфавит и синтаксис C#. Типы данных C#. Объявление и инициализация переменных. Операции и выражения. Инструкции и разделители.

Тема 2. Базовые конструкции языка C#.

Условные и безусловные переходы. Циклические операторы. Процедуры и функции. Наборы однотипных объектов.

Тема 3. Классы, структуры и пространства имен.

Классы и объекты. Конструкторы, инициализаторы и деструкторы. Структуры. Типы значений и ссылочные типы. Пространства имен. Модификаторы доступа. Статические члены и модификатор static. Константы, поля и структуры для чтения. Наследование. Преобразование типов. Виртуальные методы и свойства. Скрытие методов и свойств. Абстрактные классы. Псевдонимы типов и статический импорт.

Тема 4. Дополнительные возможности ООП в C#.

Обработка исключений. Делегаты, события и лямбды. Интерфейсы. Индексаторы. Частичные классы и методы. Анонимные типы. Кортежи.

Тема 5. Визуальный интерфейс приложения Windows Forms.

Описание графического интерфейса. Создание простого приложения Windows Forms. Класс Application. Класс Form: создание и уничтожение формы, модальные и немодальные формы, стандартные диалоги.

Тема 6. Классы элементов управления Windows Forms.

Класс кнопок Button. Класс флажков CheckBox. Класс переключателей RadioButton. Класс Label. Класс ProgressBar. Классы текстовых полей TextBox, RichTextBox. Классы списков ListBox, ComboBox. Классы контейнеров GroupBox, Panel, ImageList, PictureBox. Класс TreeView – дерево объектов. Меню и инструментальные панели. Класс Graphics для работы с графикой. Инструменты рисования: работа с цветом, перьями и шрифтами. Класс Brush. Методы рисования.

Тема 7. Базовые возможности технологии WPF.

Создание проекта для WPF-приложения. Работа с xaml-файлами. Использование группирующих компонентов. Управление программой посредством обработчиков событий. Приемы работы с окнами, организация взаимодействия между окнами, особенности диалоговых окон. Совместное использование обработчиков событий. События клавиатуры. Таймеры. Возможности полей ввода. События мыши.

Тема 8. Дополнительные возможности WPF.

Работа с цветами и кистями. Использование компонентов TrackBar. Работа со списками и использование стилей. Работа с флажками и наборами флажков. Работа с иерархическими списками. Реализация дерева каталога и списка файлов. Создание компонентов во время выполнения программы.

3.3. Формы и методы проведения занятий, применяемые учебные технологии

В процессе преподавания дисциплины используются традиционные технологии наряду с активными и интерактивными технологиями.

Учебные технологии, используемые в образовательном процессе

Раздел дисциплины	Семестр	Используемые активные/интерактивные образовательные технологии	Количество часов
Основы языка C#	2	Лекция-визуализация, презентация, проблемное обучение	2

Базовые конструкции языка C#		Дискуссионные методы, case-study (анализ конкретных, практических ситуаций).	4
Классы, структуры и пространства имен	3	Лекция-визуализация, презентация, проблемное обучение	2
Дополнительные возможности ООП в C#		Дискуссионные методы, case-study (анализ конкретных, практических ситуаций).	4
Визуальный интерфейс приложения Windows Forms	4	Лекция-визуализация, презентация, проблемное обучение	4
Классы элементов управления и графики Windows Forms		Дискуссионные методы, case-study (анализ конкретных, практических ситуаций).	4
Базовые возможности технологии WPF	5	Лекция-визуализация, презентация, проблемное обучение	2
Дополнительные возможности WPF		Дискуссионные методы, case-study (анализ конкретных, практических ситуаций).	4
Итого:			26ч

При *проблемном обучении* под руководством преподавателя формулируется проблемный вопрос, создаются проблемные ситуации, в результате чего активизируется самостоятельная деятельность студентов, происходит овладение профессиональными компетенциями.

Дискуссионные методы могут быть реализованы в виде диалога участников или групп участников, групповой дискуссии, анализа конкретной ситуации или других.

4. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы² обучающихся по дисциплине

Содержание СРС

№	Наименование раздела (темы) дисциплины	Вид СРС	Трудоемкость (в часах)	Формы и методы контроля
2 семестр				
1	Основы языка C#	Подготовка к лабораторным занятиям	40 (ЛБ)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий.
2	Базовые конструкции языка C#	Подготовка к лабораторным занятиям Выполнение СРС Выполнение контрольной работы	40 (ЛБ) 14 (СРС) 20 (КР)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Выполнение проверочной самостоятельной работы (ауд. СРС). Выполнение контрольной работы (внеауд. СРС).
	Итого:		114	
3 семестр				

² Самостоятельная работа студента может быть внеаудиторной (выполняется студентом самостоятельно без участия преподавателя – например, подготовка конспектов, выполнение письменных работ и др.) и аудиторной (выполняется студентом в аудитории самостоятельно под руководством преподавателя – например, лабораторная или практическая работа).

1	Классы, структуры и пространства имен	Подготовка к лабораторным занятиям Выполнение СРС	20 (ЛБ) 13 (СРС)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Выполнение проверочной самостоятельной работы
2	Дополнительные возможности ООП в C#	Подготовка к лабораторным занятиям Выполнение контрольной работы	20 (ЛБ) 30 (КР)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Выполнение контрольной работы (внеауд. СРС).
	Итого:		83	
4 семестр				
1	Визуальный интерфейс приложения Windows Forms	Подготовка к лабораторным занятиям Выполнение контрольной работы	40(ЛБ) 8 (СРС)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Выполнение контрольной работы (внеауд. СРС).
2	Классы элементов управления и графики Windows Forms	Подготовка к лабораторным занятиям Выполнение СРС Выполнение контрольной работы	40 (ЛБ) 6 (СРС) 20 (КР)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Выполнение контрольной работы (внеауд. СРС).
	Итого:		114	
5 семестр				
1	Базовые возможности технологии WPF	Подготовка к лабораторным занятиям	20 (ЛБ)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий.
2	Дополнительные возможности WPF	Подготовка к лабораторным занятиям Тестирование Выполнение курсовой работы	20 (ЛБ) 24 (Т) 50 (К)	Анализ теоретического материала, выполнение практических заданий. Тестирование Выполнение курсовой работы (внеауд. СРС).
	Итого:		114	

Лабораторная работа

В период освоения дисциплины студенты посещают лекционные занятия, самостоятельно изучают дополнительный теоретический материал к лабораторным занятиям. Критериями оценки работы на лабораторных занятиях является: полнота и правильность выполненного задания; степень осознанности, понимания изученного; оформление задания.

Темы лабораторных работ

Тема 1. Основы языка C#.

Тема 2. Базовые конструкции языка C#.

Тема 3. Классы, структуры и пространства имен.

Тема 4. Дополнительные возможности ООП в C#.

Тема 5. Визуальный интерфейс приложения Windows Forms.

Тема 6. Классы элементов управления Windows Forms.

Тема 7. Базовые возможности технологии WPF.

Тема 8. Дополнительные возможности WPF.

Критерии оценки:

0 баллов - ставится, если студент не выполнил лабораторную работу.

1-2 балла - ставится, если студент обнаруживает знание и понимание основных положений лабораторной работы, но при выполнении заданий допущены ошибки или задание выполнено на 40-50%; оформление работы выполнено недостаточно последовательно (отсутствуют цель/листинг/результаты/выводы).

3-4 балла - ставится, если студентом при выполнении заданий допущены неточности или задание выполнено на 60-80%; оформление работы выполнено с ошибками (отсутствуют цель/выводы).

5 баллов - ставится, если студент полностью выполнил задание, правильно ответил на теоретические вопросы преподавателя, оформление работы выполнено последовательно и полно (присутствуют цели работы, задания, листинг программ, результаты и выводы).

Самостоятельная работа студента

Включает проработку конспектов лекций, обязательной и дополнительной учебной литературы в соответствии с планом занятия; выполнение заданий. Основной формой проверки СРС является устный фронтальный опрос на занятии и письменные ответы на вопросы для проверки знаний по теме.

Темы заданий для самостоятельной работы студентов

Тема 1. Основы языка C#.

Тема 2. Базовые конструкции языка C#.

Тема 3. Классы, структуры и пространства имен.

Тема 4. Дополнительные возможности ООП в C#.

Тема 5. Визуальный интерфейс приложения Windows Forms.

Тема 6. Классы элементов управления Windows Forms.

Тема 7. Базовые возможности технологии WPF.

Тема 8. Дополнительные возможности WPF.

Критерии оценки:

0 баллов – самостоятельная работа не выполнена.

1-2 балл – демонстрирует, лишь поверхностный уровень выполнения работы, в содержании выполнения задания допущены принципиальные ошибки.

3-4 балла – ставится тогда, когда студент выполнил самостоятельную работу, но дает не точные ответы на заданные вопросы.

5 баллов – ставится тогда, когда студент выполнил самостоятельную работу, показан высокий уровень освоения студентом учебного материала, содержание выполнения задания не содержит ошибок.

Контрольная работа

Контрольная работа предполагает выполнение письменной работы с обязательными практическими примерами по одной из тем.

Тематика контрольных работ:

1. Способы записи и требования к алгоритмам, базовые структуры.
2. Простые типы данных в C++.
3. Основы алгоритмизации. Разработка алгоритмов линейных и разветвляющихся вычислительных процессов.
4. Разработка алгоритмов циклических вычислительных процессов.
5. Функции ввода и вывода в стиле Си, спецификации преобразования.
6. Программирование алгоритмов обработки одномерных массивов.
7. Программирование типовых алгоритмов обработки двумерных массивов.
8. Программирование с использованием одно - и двумерных массивов.
9. Программирование с использованием строкового типа данных.
10. Строки: определение, инициализация, функции для работы со строками.
11. Указатели: описание, инициализация, операции с указателями, многоуровневые указатели,

динамическое выделение памяти.

12. Работа с текстовыми файлами в языке C++.

13. Программирование рекурсивных алгоритмов на языке C++.

14. Модульное программирование. Функции: объявление, определение, параметры функций.

15. Использование структурного типа данных в программах на языке C++.

Критерии оценки:

№	Критерий		
1.	Соответствие содержания заявленной теме	16	26
2.	Логичность и последовательность в изложении материала	16	26
3.	Способность к работе с литературными источниками, Интернет-ресурсами, справочной и энциклопедической литературой	16	26
4.	Способность к выполнению практических заданий по заданной тематике	16	26
5.	Использование соответствующих компьютерных программ при выполнении задания	16	26
6.	Анализ полученных результатов, обоснованность выводов	16	26
7.	Правильность оформления (наличие всех структурных частей, структурная упорядоченность, ссылки на литературу, цитаты, таблицы, рисунки и т.д.);	16	26
8.	Соответствие оформления правилам компьютерного набора текста (соблюдение объема, шрифтов, интервалов, выравнивания текста на страницах, нумерация страниц и т.д.);	16	26
9.	Наличие презентационного материала	16	26
10.	Правильность ответов на заданные вопросы по заявленной теме	16	26
	Итого	10	20

Максимальное количество баллов – 20.

0 баллов – не соответствует критерию, 1 балл – частичное соответствие, 2 балла – полное соответствие.

Курсовая работа

Курсовая работа студентов организуется преподавателями в соответствии с календарным планом изучения дисциплины и предполагает изучение лекционного материала, чтение рекомендуемых литературных источников, выполнение самостоятельной работы по выбранной теме. Выполнение курсовой работы является обязательным условием для допуска к экзамену.

Тематика курсовых работ

1. Создание модели музыкального инструмента "Симулятор фортепиано"
2. Разработка программы "Слайд шоу"
3. Разработка игрового приложения "Мэмор" со звуком"
4. Создание программы для построения графиков математических функций
5. Создание интерактивной модели поведения автомобиля "Гонки"
6. Создание интерактивной развивающей игры для детей "ПАЗЛ"
7. Разработка интерактивной развивающей игры "Найди отличия"
8. Создание игры для детей "Крестики-нолики"
9. Создание программы для генерации билетов на экзамен
10. Создание программы для генерации проверочных тестов
11. Создание интерактивной игры «Сапер»
12. Создание программы «Будильник»
13. Создание программы клавиатурного тренажера «Соло на клавиатуре»
14. Создание интерактивного развивающего приложения "Лабиринт"
15. Создание модели технического объекта "Симулятор транспортного средства"
16. Разработка компьютерной игры "Шарики"
17. Разработка графического редактора со сменными фонами "Раскраска"

Критерии оценки:

0-54 баллов – курсовая работа полностью не выполнена.

55-64 баллов – ставится тогда, когда студент полностью выполнил курсовую работу, но в содержании работы имеются значительные ошибки, которые не устранены студентом при устном ответе во время защиты работы.

65-74 баллов – ставится тогда, когда студент полностью выполнил курсовую работу, показан хороший уровень освоения студентом учебного материала, но имеются ошибки в содержании и/или оформлении работы, защита работы прошла на хорошем уровне.

75-84 баллов – ставится тогда, когда студент полностью выполнил курсовую работу, показан хороший уровень освоения студентом учебного материала, но имеются незначительные ошибки и неточности в содержании и/или оформлении работы, защита работы прошла на хорошем уровне.

85-94 баллов – ставится тогда, когда студент полностью выполнил курсовую работу, показан высокий уровень освоения студентом учебного материала, содержание и оформление работы могут содержать незначительные ошибки, которые устранены студентом во время защиты работы.

95-100 баллов – ставится тогда, когда студент полностью выполнил курсовую работу, показан высокий уровень освоения студентом учебного материала, содержание и оформление работы не содержит ошибок, защита работы прошла на высшем уровне.

Тестирование

Образцы тестовых заданий:

1. Как написать следующее выражение на языке C «Переменной a присвоено значение b»?
 - a) `a==b`
 - b) `a=b`
 - c) `b=a`
 - d) `a:=b`
2. Как написать следующее выражение «Второму элементу массива `Myarray` присвоено значение пяти»?
 - a) `int [1] Myarray=«пять»`
 - b) `int Myarray [1] = 5`
 - c) `int Myarray [2] = «пять»`
 - d) `int Myarray [2] = 5`
3. Какой размер в байтах имеет переменная вещественного типа `float`?
 - a) 2
 - b) 4
 - c) 8
 - d) 10
4. Дан массив `int L[3][3] = { { 2, 3, 4 }, { 3, 4, 8 }, { 1, 0, 9 } }`; Чему будет равно значение элемента этого массива `L[1][2]`?
 - a) 2
 - b) 3
 - c) 4
 - d) 8
5. В каких случаях необходимо использовать оператор `return` в теле функции?
 - a) Всегда
 - b) если необходимо, чтобы функция вернула значение
 - c) если необходимо обеспечить выход из функции в произвольном месте
 - d) если указан тип возвращаемого значения, в том числе и `void`

Критерии оценки:

Процент выполненных тестовых заданий	Количество набранных баллов
91% - 100%	10
81% - 90%	9

71% - 80%	8
61% - 70%	7
51% - 60%	6
<50%	0

5. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Методические указания для помощи обучающимся в успешном освоении дисциплины в соответствии с запланированными видами учебной и самостоятельной работы обучающихся. Методические указания размещены в СДО Moodle: <http://moodle.nfygu.ru/course/view.php?id=13434>

Рейтинговый регламент по дисциплине:

№	Вид выполняемой учебной работы (контролирующие материалы)		Количество баллов (min)	Количество баллов (max)	Примечание
	Испытания / Формы СРС	Время, час			
2 семестр					
1	Лабораторная работа	8 ЛБ*10=80	8 ЛБ*3,5=28	8 ЛБ*5=40	знание теории; выполнение практического задания
2	Самостоятельная работа	14	2 СРС*3,5=7	2СРС*5=10	в письменном виде или фронтальный опрос
3	Контрольная работа	20	10	20	в письменном виде, по вариантам
	Экзамен	9		30	
	Итого:	114 (9)	45	100	
3 семестр					
1	Лабораторная работа	8 ЛБ*5=40	8 ЛБ*3,5=28	8 ЛБ*3,5=28	знание теории; выполнение практического задания
2	Самостоятельная работа	13	2 СРС*3,5=7	2СРС*5=10	
3	Контрольная работа	30	10	20	в письменном виде, по вариантам
	Экзамен	9		30	
	Итого:	83(9)	45	100	
4 семестр					
1	Лабораторная работа	8 ЛБ*10=80	8 ЛБ*3,5=28	8 ЛБ*3,5=28	знание теории; выполнение практического задания
2	Самостоятельная работа	20	2 СРС*3,5=7	2СРС*5=10	в письменном виде или фронтальный опрос

3	Контрольная работа	14	10	20	в письменном виде, по вариантам
	Экзамен	9		30	
	Итого:	114 (9)	45	100	
5 семестр					
1	Лабораторная работа	8 ЛБ*5=40	8 ЛБ*3=24	8 ЛБ*5=40	знание теории; выполнение практического задания
2	Тестирование	24	3Т*7=21	3Т*10=30	в письменном виде, по вариантам
3	Курсовая работа	50	55	100	в письменном виде, по вариантам
	Выполнение теоретической части	15	20	35	Изучение, анализ и систематизация теоретического материала
	Выполнение практической части	25	25	45	Разработка практической части
	Оформление и защита	10	10	20	Оформление курсовой работы, подготовка презентации и доклада, защита
4	Экзамен	9		30	
	Итого:	114(9)	45+55 (К)	100+100 (К)	

6. Фонд оценочных средств для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине

6.1. Показатели, критерии и шкала оценивания

Коды оцениваемых компетенций	Показатель оценивания (по п.1.2.РПД)	Уровни освоения	Критерии оценивания (дескрипторы)	Оценка
УК-1: Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	Знать: технологии программирования, историю создания языков программирования, основные понятия языков программирования, современные языки и тенденции программирования;	Высокий	Дан полный, развернутый ответ на поставленный вопрос, показана совокупность осознанных знаний по дисциплине, доказательно раскрыты основные положения вопросов; в ответе прослеживается четкая структура, логическая последовательность, отражающая сущность раскрываемых понятий, теорий, явлений. Знание по предмету демонстрируется на фоне понимания его в системе данной науки и междисциплинарных связей. Ответ изложен литературным языком с	отлично

<p>ОПК-2: способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-5: Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем</p> <p>ОПК-7: Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения.</p> <p>ОПК-8: Способен принимать участие в управлении проектами создания информацион</p>	<p>теоретические основы и практические рекомендации по проектированию и разработке программных продуктов.</p> <p>Уметь: применять на практике технологии программирования, навыки программирования при создании разнообразных программ; применять типовые подходы к разработке программного обеспечения, используя метод системного анализа использовать приемы и методы.</p> <p>Владеть: методологией и навыками решения научных и практических задач, принципами программирования на языках высокого уровня, навыками проектирования трансляторов; навыками организации проектирования программного обеспечения, навыками</p>		использованием современной лингвистической терминологии. Могут быть допущены недочеты в определении понятий, исправленные студентом самостоятельно в процессе ответа. В практическом задании может быть допущена 1 фактическая ошибка.	
		Базовый	Дан полный, развернутый ответ на поставленный вопрос, показано умение выделить существенные и несущественные признаки, причинно-следственные связи. Ответ четко структурирован, логичен, изложен литературным языком с использованием современной гистологической терминологии. Могут быть допущены 2-3 неточности или незначительные ошибки, исправленные студентом с помощью преподавателя. В практическом задании могут быть допущены 2-3 фактические ошибки.	хорошо
		Минимальный	Дан недостаточно полный и недостаточно развернутый ответ. Логика и последовательность изложения имеют нарушения. Допущены ошибки в раскрытии понятий, употреблении терминов. Студент не способен самостоятельно выделить существенные и несущественные признаки и причинно-следственные связи. В ответе отсутствуют выводы. Умение раскрыть значение обобщенных знаний не показано. Речевое оформление требует поправок, коррекции. В практическом задании могут быть допущены 4-5 фактических ошибок.	удовлетворительно
		Не освоен	Ответ представляет собой разрозненные знания с существенными ошибками по вопросу. Присутствуют фрагментарность, нелогичность изложения. Студент не осознает связь обсуждаемого вопроса по билету с другими объектами дисциплины. Отсутствуют выводы, конкретизация и доказательность изложения. Речь неграмотная, терминология не используется. Дополнительные и	неудовлетворительно

ных систем на стадиях жизненного цикла;	оценки качественных и количественных характеристик программного обеспечения, навыками построения программных продуктов для реализации типовых процедур обработки экономической информации.		уточняющие вопросы преподавателя не приводят к коррекции ответа студента. В практическом задании допущено более 5 фактических ошибок. <i>или</i> Ответ на вопрос полностью отсутствует <i>или</i> Отказ от ответа	
---	--	--	---	--

6.2. Типовые контрольные задания (вопросы) для промежуточной аттестации

Экзамен проводится в форме собеседования по экзаменационным билетам. Программа экзамена включает в себя 2 теоретических вопроса и 1 практическое задание, направленное на выявление уровня сформированности компетенций УК-2; ОПК-2 ОПК-5; ОПК-7; ОПК-8.

Вопросы к экзамену (2 семестр):

1. Структура и этапы создания программы на языке C++
2. Представление данных в языке C++
3. Оператор присваивания
4. Арифметические операции
5. Директивы препроцессора
6. Функции ввода/вывода printf() и scanf()
7. Поток ввода/вывода cout и cin
8. Условные операторы if
9. Оператор выбора switch
10. Оператор цикла с предусловием
11. Оператор цикла с постусловием
12. Оператор цикла с параметром. Программирование вложенных циклов
13. Одномерные массивы
14. Двумерные массивы
15. Функции в C++
16. Область видимости переменных

Вопросы к экзамену (3 семестр):

1. Строки в C++
2. Функции для работы со строками
3. Работа с текстовыми файлами
4. Работа с бинарными файлами

Вопросы к экзамену (4 семестр):

1. Структуры
2. Битовые поля
3. Объединения
4. Перечисляемые типы
5. Типы, определяемые пользователем
6. Указатели
7. Использование ссылок
8. Стек

9. Связные списки
10. Бинарные деревья

Вопросы к экзамену (5 семестр):

1. Классификация языков программирования.
2. Основные понятия и определения грамматик.
3. Цепочки вывода.
4. Сентенциальная форма грамматик.
5. Преобразование грамматик.
6. Регулярные грамматики и конечные автоматы.
7. Схемы работы компилятора.
8. Многопроходные и однопроходные компиляторы.
9. Таблицы идентификаторов.
10. Хэш-функция и хэш-адресация.
11. Построение таблиц идентификаторов по методу цепочек.
12. Лексический анализатор.
13. Синтаксический анализатор.
14. Алгоритмы нисходящего синтаксического анализатора.
15. Алгоритмы восходящего синтаксического анализатора.

Типовое практическое задание

Написать программу для удаления из целочисленного массива элементов, повторяющихся дважды.

Критерии оценки:

Компетенции	Характеристика ответа на теоретический вопрос / выполнения практического задания	Количество набранных баллов
УК-2; ОПК-2 ОПК-5; ОПК-7; ОПК-8.	Дан полный, развернутый ответ на поставленный вопрос, показана совокупность осознанных знаний по дисциплине, доказательно раскрыты основные положения вопросов; в ответе прослеживается четкая структура, логическая последовательность, отражающая сущность раскрываемых понятий, теорий, явлений. Знание по предмету демонстрируется на фоне понимания его в системе данной науки и междисциплинарных связей. Ответ изложен литературным языком с использованием современной лингвистической терминологии. Могут быть допущены недочеты в определении понятий, исправленные студентом самостоятельно в процессе ответа. В практическом задании может быть допущена 1 фактическая ошибка.	24-30 б.
	Дан полный, развернутый ответ на поставленный вопрос, показано умение выделить существенные и несущественные признаки, причинно-следственные связи. Ответ четко структурирован, логичен, изложен литературным языком с использованием современной гистологической терминологии. Могут быть допущены 2-3 неточности или незначительные ошибки, исправленные студентом с помощью преподавателя. В практическом задании могут быть допущены 2-3 фактические ошибки.	16--23 б.

	<p>Дан недостаточно полный и недостаточно развернутый ответ. Логика и последовательность изложения имеют нарушения. Допущены ошибки в раскрытии понятий, употреблении терминов. Студент не способен самостоятельно выделить существенные и несущественные признаки и причинно-следственные связи. В ответе отсутствуют выводы. Умение раскрыть значение обобщенных знаний не показано. Речевое оформление требует поправок, коррекции.</p> <p>В практическом задании могут быть допущены 4-5 фактических ошибок.</p>	6-15 б.
	<p>Ответ представляет собой разрозненные знания с существенными ошибками по вопросу. Присутствуют фрагментарность, нелогичность изложения. Студент не осознает связь обсуждаемого вопроса по билету с другими объектами дисциплины. Отсутствуют выводы, конкретизация и доказательность изложения. Речь неграмотная, терминология не используется.</p> <p>Дополнительные и уточняющие вопросы преподавателя не приводят к коррекции ответа студента.</p> <p>В практическом задании допущено более 5 фактических ошибок.</p> <p><i>или</i> Ответ на вопрос полностью отсутствует <i>или</i> Отказ от ответа</p>	0-5 б.

6.3. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания

Характеристики процедуры	
Вид процедуры	экзамен
Цель процедуры	выявить степень сформированности компетенций УК-2; ОПК-2 ОПК-5; ОПК-7; ОПК-8.
Локальные акты вуза, регламентирующие проведение процедуры	Положение о проведении текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся СВФУ, версия 3.0, утверждено ректором СВФУ 19.02.2019 г. Положение о балльно-рейтинговой системе в СВФУ, версия 4.0, утверждено 21.02.2018 г.
Субъекты, на которых направлена процедура	студенты 1-3 курса бакалавриата
Период проведения процедуры	Экзаменационные сессии
Требования к помещениям и материально-техническим средствам	10 компьютеров
Требования к банку оценочных средств	-
Описание проведения процедуры	Экзамен принимается в устной форме по билетам. Экзаменационный билет по дисциплине включает два теоретических вопроса и практическое задание. Время на подготовку – 1 астрономический час.
Шкалы оценивания результатов	Шкала оценивания результатов приведена в п.6.1. РПД.

Результаты процедуры	В результате сдачи всех заданий для СРС студенту необходимо набрать 45 баллов, чтобы быть допущенным к экзамену.
----------------------	--

7. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины³

№	Автор, название, место издания, издательство, год издания учебной литературы, вид и характеристика иных информационных ресурсов	Наличие грифа, вид грифа	Библиотека ТИ (ф) СВФУ, кол-во экземпляров	Электронные издания: точка доступа к ресурсу (наименование ЭБС, ЭБ СВФУ)	Количество студентов
Основная литература⁴					
1	Дубровин, В. В. Программирование на С# : учебное пособие : в 2 частях : [16+] / В. В. Дубровин. – Тамбов : Тамбовский государственный технический университет (ТГТУ), 2017. – Часть 1. – 81 с. : ил. – Библиогр.: с. 77. – ISBN 978-5-8265-1830-4. – Текст : электронный.			https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=499439	18
2	Абрамян, А. В. Разработка пользовательского интерфейса на основе технологии Windows Presentation Foundation : учебник по курсу «Основы разработки пользовательского интерфейса» для студентов направления 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии» (бакалавриат) : [16+] / А. В. Абрамян, М. Э. Абрамян. – Ростов-на-Дону ; Таганрог : Южный федеральный университет, 2018. – 302 с. : ил. – Библиогр.: с. 294. – ISBN 978-5-9275-2375-7. – Текст : электронный.			https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=499453	18
Дополнительная литература					
1	Горелов, С. В. Современные технологии программирования: разработка Windows-приложений на языке С# : учебник для студентов, обучающихся по дисциплине «Современные технологии программирования», направление «Прикладная информатика» (09.03.03 — для бакалавров, 09.04.03 — для магистров) : в 2 томах : [16+] / С. В. Горелов ; под науч. ред. П. Б. Лукьянова ; Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации. – Москва : Прометей, 2019. – Том 1. – 363 с. : ил. – Библиогр. в кн. – ISBN 978-5-907100-09-1. – Текст : электронный.			https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=576037	18

³ Для удобства проведения ежегодного обновления перечня основной и дополнительной учебной литературы рекомендуется размещать раздел 7 на отдельном листе, с обязательной отметкой в Учебной библиотеке.

⁴ Рекомендуется указывать не более 3-5 источников (с грифами).

8. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее сеть-Интернет), необходимых для освоения дисциплины

- 1) Первые шаги: уроки программирования <http://www.firststeps.ru>
- 2) <http://moodle.nfygu.ru> – система электронного и дистанционного обучения СВФУ

9. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

№ п/п	Виды учебных занятий*	Наименование аудиторий, кабинетов, лабораторий и пр.	Перечень оборудования
1.	Лекционные занятия	Мультимедийный кабинет	интерактивная доска, ноутбук, мультимедийный проектор
2.	Подготовка к СРС	Кабинет для СРС № 402	Компьютер, доступ к интернет
3.	Лабораторные занятия	Кабинет № 201, 207	Компьютеры, доступ к интернет

10. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине, включая перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

10.1. Перечень информационных технологий, используемых при осуществлении образовательного процесса по дисциплине⁵

При осуществлении образовательного процесса по дисциплине используются следующие информационные технологии:

- использование на занятиях электронных изданий (чтение лекций с использованием слайд-презентаций, электронного учебного пособия), видео- и аудиоматериалов (через Интернет);
- организация взаимодействия с обучающимися посредством электронной почты и СДО Moodle.

10.2. Перечень программного обеспечения

Свободно распространяемое ПО: [Open Office, Microsoft Visual Studio Express Edition 2005](#)

10.3. Перечень информационных справочных систем

Не используются.

⁵В перечне могут быть указаны такие информационные технологии, как использование на занятиях электронных изданий (чтение лекций с использованием слайд-презентаций, электронного курса лекций, графических объектов, видео- аудио- материалов (через Интернет), виртуальных лабораторий, практикумов), специализированных и офисных программ, информационных (справочных) систем, баз данных, организация взаимодействия с обучающимися посредством электронной почты, форумов, Интернет-групп, скайп, чаты, видеоконференцсвязь, компьютерное тестирование, дистанционные занятия (олимпиады, конференции), вебинар (семинар, организованный через Интернет), подготовка проектов с использованием электронного офиса или оболочки) и т.п.

